

## Lineární algebra

### Polynomy

1. Pomocí Hornerova schematu najděte všechny kořeny (včetně násobností) polynomu

$$P(x) = x^5 - 4x^3 - 2x^2 + 3x + 2.$$

Výsledek: 1, 2 jednoduché kořeny,  $-1$  trojnásobný kořen.

2. Rozložte polynom  $Q(x)$  na součin ireducibilních (dále nerozložitelných) reálných polynomů.

$$Q(x) = x^5 + 5x^4 + 7x^3 + 2x^2 + 4x + 8$$

Výsledek:  $Q(x) = (x + 2)^3(x^2 - x + 1)$

3. Najděte všechny kořeny polynomu  $R(x)$ , víte-li, že jeho kořenem je komplexní číslo  $(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}j)$ .

$$R(x) = x^5 - 2x^4 + 3x^3 - 3x^2 + 2x - 1$$

Výsledek: kořeny  $(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}j)$ ,  $(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}j)$ , 1,  $j$  a  $-j$ .

### Matice

1. Vypočtěte všechny matice  $\mathbb{X}$ , pro které  $\mathbb{A}\mathbb{X} + \mathbb{X} + \mathbb{A} = \mathbb{O}$ .

$$\mathbb{A} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Výsledek:

$$\mathbb{X} = \begin{pmatrix} -2 & -3 & 5 \\ 2 & 3 & -7 \\ 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

2. Spočtěte  $A^{-1}$  a pomocí ní řešte maticovou rovnici  $\mathbb{X}\mathbb{A} = 3\mathbb{B}$ .

$$\mathbb{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \mathbb{B} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 2 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

Výsledek:

$$\mathbb{A}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \mathbb{X} = \begin{pmatrix} 0 & -3 & 9 \\ -3 & 3 & 0 \\ 18 & -12 & 0 \end{pmatrix}$$

3. Vypočtěte  $\det \mathbb{A}$  a  $\det \mathbb{B}$ , kde  $\mathbb{B} = (\mathbb{A}^{-1}\mathbb{A}^{-1})$ .

$$\mathbb{A} = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 6 & 10 \\ 1 & 4 & 10 & 20 \end{pmatrix}$$

Výsledek:  $\det \mathbb{A} = 2$ ,  $\det \mathbb{B} = 1/4$ .

4. Zjistěte, pro která  $p \in \mathbb{R}$  je matice  $\mathbb{A}$  singulární. Určete hodnotu matice  $\mathbb{A}$  v závislosti na parametru  $p$ .

$$\mathbb{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 1 & p & 0 & 1 \\ 2 & 1 & p & 0 \\ p & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Výsledek:  $\mathbb{A}$  je singulární pro  $p = -1$  a  $p = 2$ , tehdy je  $h(\mathbb{A}) = 3$ . Jinak je  $h(\mathbb{A}) = 4$ .

## Soustavy lineárních rovnic

1. Najděte bázi prostoru všech řešení homogenní soustavy

$$x + 2y + z - 3w = 0.$$

Výsledek: Báze je  $\{(-2, 1, 0, 0), (-1, 0, 1, 0), (3, 0, 0, 1)\}$ .

2. Řešte soustavu lineárních rovnic a napište řešení ve tvaru součtu partikulárního řešení a prostoru všech řešení přidružené homogenní rovnice.

$$\begin{aligned}4x_1 + x_2 + x_3 + 4x_4 &= 33 \\5x_1 - 4x_2 + 2x_3 - x_4 &= 18 \\2x_1 - 3x_2 + x_3 - 2x_4 &= 1 \\x_1 + 2x_2 + x_3 + 3x_4 &= 16\end{aligned}$$

Výsledek:  $(x_1, x_2, x_3, x_4) = (16 - 2t - 3r, t, -31 + 7t + 8r, r)$ ,  $t, r \in \mathbb{R}$ . Báze  $B = \{(-2, 1, 7, 0), (-3, 0, 8, 1)\}$ .

3. Pro všechna  $p \in \mathbb{R}$  řešte soustavu lineárních rovnic:

$$\begin{aligned}x + y - pz &= 1 \\x - 2y + 3z &= 2 \\x + py - z &= 1\end{aligned}$$

Výsledek: Nemá řešení pro  $p = -6$ , má nekonečně řešení ve tvaru  $(x, y, z) = (\frac{4}{3}, -\frac{1}{3}, 0) + t(-1, 4, 3)$  ( $t \in \mathbb{R}$ ) pro  $p = 1$ , jediné řešení  $(x, y, z) = (\frac{2p+7}{p+6}, \frac{-1}{p+6}, \frac{1}{p+6})$  jinak.

4. Určete  $p \in \mathbb{R}$  tak, aby měla soustava nekonečně mnoho řešení a řešení pak vypočtete. Rozšířená matice soustavy je

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & p & -3 & 5 \\ p & -3 & 1 & 10 \\ 1 & 9 & -10 & p+3 \end{array} \right).$$

Výsledek:  $p = 2$ ,  $(x, y, z) = (5, 0, 0) + t(1, 1, 1)$ ,  $t \in \mathbb{R}$ .

5. Pro všechna  $a \in \mathbb{R}$  řešte soustavu lineárních rovnic s rozšířenou maticí soustavy

$$\left( \begin{array}{cccc|c} a & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & a & 1 & 0 \end{array} \right).$$

Výsledek:  $\det \mathbb{A} = a(a+1)$ , pro  $a \neq 0$ ,  $a \neq -1$  je jediné řešení  $(x, y, z, w) = (\frac{1}{a}, 0, 0, 0)$ . Pro  $a = 0$  soustava nemá řešení, pro  $a = -1$  je nekonečně řešení  $(x, y, z, w) = (-1 - t, -2t, -t, t)$ ,  $t \in \mathbb{R}$ .

## Lineární prostory

1. Jsou vektory  $\vec{u} = (1, 2, 3, 0)$ ,  $\vec{v} = (2, 0, 1, 1)$ ,  $\vec{w} = (1, 1, 1, 1)$  lineárně závislé či nezávislé? Zdůvodněte.

Výsledek: lineárně nezávislé

2. Pro která  $p \in \mathbb{R}$  je vektor  $\vec{u} = (7, -2, p)$  prvkem lineárního obalu  $M = \langle (2, 3, 5), (3, 7, 8), (1, -6, 1) \rangle$ ? Nalezněte nějakou bázi prostoru  $M$  a určete jeho dimenzi.

Výsledek:  $p = 15$ ,  $B = \{(2, 3, 5), (3, 7, 8)\}$ ,  $\dim M = 2$ .

3. Nalezněte bázi a určete dimenzi podprostorů  $M \cap N$  a  $M \vee N$ , kde  $M = \langle (1, 2, 1, 0), (-1, 1, 1, 1) \rangle$ ,  $N = \langle (1, 2, 1, -2), (2, 1, 0, 1) \rangle$ .

Výsledek:  $\dim M \cap N = 1$ , báze  $B = \{(3, 3, 1, -1)\}$ .  $\dim M \vee N = 3$ , báze např.  $C = \{(1, 2, 1, 0), (0, 3, 2, 1), (0, 0, 0, 2)\}$ .

4. Ověřte, že množina

$$P = \left\{ \begin{pmatrix} a & b & 0 \\ 0 & 2a & b \\ 0 & 0 & 3a \end{pmatrix}, a, b \in \mathbb{R} \right\}$$

tvoří podprostor v prostoru  $Mat_{3 \times 3}$  všech matic typu  $3 \times 3$ . Nalezněte bázi a určete dimenzi.

Výsledek:  $P$  je neprázdная podmnožina uzavřená na sčítání a číselné násobení.

$$\dim P = 2, \text{ báze } B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}.$$

5. Ověřte, že

$$Q = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^3, \mathbb{A}\vec{x}^T = \vec{x}^T \text{ pro } \mathbb{A} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \}$$

je podprostor v  $\mathbb{R}^3$ . Nalezněte bázi a určete dimenzi. Pozn:  $\vec{x}^T$  je sloupcový vektor.

Výsledek:  $Q$  je neprázdная podmnožina uzavřená na sčítání a číselné násobení.

$\dim Q = 1$ , báze  $B = \{(1, -2, 1)\}$ .

6. Ověřte, že polynomy

$$P_1 = (x-1)^4, \quad P_2 = (x-1)^3, \quad P_3 = (x-1)^2, \quad P_4 = x-1, \quad P_5 = 1$$

tvoří bázi v prostoru  $Pol_4$  všech polynomů stupně nejvýše 4.

Najděte souřadnice polynomu  $Q = 3x^4 - x^3 + 2x^2 - 5x + 1$  vůči uspořádané bázi  $B = (P_1, P_2, P_3, P_4)$ .

Výsledek: Polynomy jsou lineárně nezávislé a je jich 5 =  $\dim Pol_4$ , tedy tvoří bázi.

$sou_B Q = (3, 11, 17, 8, 0)$ .

7. Ověřte, že matice

$$\mathbb{A}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbb{A}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbb{A}_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbb{A}_4 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

tvoří bázi v prostoru  $Mat_{2 \times 2}$  všech matic typu  $2 \times 2$ .

Najděte souřadnice matice  $\mathbb{C} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  vůči této uspořádané bázi  $B = (\mathbb{A}_1, \mathbb{A}_2, \mathbb{A}_3, \mathbb{A}_4)$ . Nalezněte matici  $\mathbb{D}$ , která má vůči této bázi  $B$  souřadnice  $(2, 1, 0, 1)$ .

Výsledek: Matice jsou lineárně nezávislé a jsou 4 =  $\dim Mat_{2 \times 2}$ , tedy tvoří bázi.

$$sou_B \mathbb{C} = (1, -1, 2, 0), \quad \mathbb{D} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

8. Vektor  $\vec{v}$  má souřadnice  $(2, 1)$  vůči bázi  $B = ((1, 3), (2, 2))$ . Jaké jsou jeho souřadnice vůči bázi  $C = ((1, -1), (0, 4))$ ?

Výsledek:  $sou_C \vec{v} = (4, 3)$ .

## Skalární součin

1. Rozhodněte, zda zobrazení  $s: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  s předpisem

$$s(\vec{x}, \vec{y}) = x_1 y_1 + 2x_2 y_1 + 2x_1 y_2 + 5x_2 y_2$$

tvoří skalární součin v prostoru  $\mathbb{R}^2$ . Pozn:  $\vec{x} = (x_1, x_2)$ ,  $\vec{y} = (y_1, y_2)$ .

Výsledek: Ano, zobrazení splňuje všechny čtyři podmínky z definice skalárního součinu.

2. V prostoru  $\mathbb{R}^3$  se standardním skalárním součinem jsou dány vektory  $\vec{u} = (2, -1, -2)$  a  $\vec{v} = (1, 1, -4)$ . Určete velikosti vektorů  $\vec{u}$  a  $\vec{v}$ , úhel  $\phi$  mezi vektory  $\vec{u}$  a  $\vec{v}$  a ortogonální doplněk k podprostoru  $P = \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$ .

Výsledek:  $|\vec{u}| = 3$ ,  $|\vec{v}| = 3\sqrt{2}$ ,  $\phi = 45^\circ$ ,  $P^\perp = \langle (2, 2, 1) \rangle$ .

## Lineární zobrazení

1. Ověřte, že zobrazení  $f: Mat_{2 \times 2} \rightarrow R^2$  dané předpisem  $f(\mathbb{A}) = (a+b, c+d)$  pro  $\mathbb{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  je lineární. Najděte jádro daného zobrazení, bázi jádra a dimenzi jádra (tj. defekt zobrazení  $f$ ).

Výsledek: Je třeba ověřit, že  $f(\mathbb{A} + \mathbb{B}) = f(\mathbb{A}) + f(\mathbb{B})$  a  $f(r\mathbb{A}) = rf(\mathbb{A})$ .

$\text{Ker } f = \langle \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \rangle$ ,  $\text{def}(f) = 2$ .

2. Zobrazení  $f: R^2 \rightarrow R^3$  je lineární a známe obrazy  $f(2, 1) = (2, 2, 0)$ ,  $f(0, 2) = (4, 0, 4)$ . Najděte obecný předpis  $f(x, y)$  pro dané zobrazení. Napište matici zobrazení  $f$  vzhledem ke standardním bázím.

Výsledek: Je třeba najít  $f(1, 0)$  a  $f(0, 1)$ . Předpis  $f(x, y) = (2y, x, 2y - x)$ , matice  $\mathbb{A}_f = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ .

3. Lineární zobrazení  $f: R^3 \rightarrow R^3$  má  $f(1, 1, 1) = (2, 1, -3)$  a jádro  $\text{Ker } f = \langle (0, 1, 2), (0, 2, -1) \rangle$ . Určete  $f(3, 2, 4)$ . Nalezněte všechny vektory  $\vec{v}$ , pro něž je  $f(\vec{v}) = (4, 2, -6)$ .

Výsledek:  $f(3, 2, 4) = (6, 3, -9)$ ,  $\vec{v} = (2, 2 + t + 2r, 2 + 2t - r)$ ,  $t, r \in R$ .

4. Lineární zobrazení  $f: Pol_2 \rightarrow Pol_2$  je dáno obrazy báze

$$f(x^2) = -x^2 + 2x + 1, \quad f(x) = x^2 - 4x - 1, \quad f(1) = x^2 + x + 1.$$

Ověřte, že  $f$  je prosté. Nalezněte matici inverzního zobrazení  $f^{-1}$  vzhledem ke standardním bázím a předpis pro  $f^{-1}$ . (Pozn.  $Pol_2$  je lineární prostor všech polynomů stupně nejvýše 2 a má standardní bázi  $S = (x^2, x, 1)$ ).

Výsledek: Matice zobrazení  $f$  je regulární, tedy  $f$  je prosté, dokonce izomorfismus.

Inverzní zobrazení má matici  $\mathbb{A}_{f^{-1}} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{4} & -\frac{1}{2} & \frac{5}{4} \\ -\frac{1}{4} & -\frac{1}{2} & \frac{3}{4} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$

a předpis  $f(x, y, z) = (-\frac{3x}{4} - \frac{y}{2} + \frac{5z}{4}, -\frac{x}{4} - \frac{y}{2} + \frac{3z}{4}, \frac{x}{2} + \frac{z}{2})$ .

5. Jsou dána lineární zobrazení

$$\begin{aligned} f: R^3 \rightarrow R^3: f(x_1, x_2, x_3) &= (x_1 + x_2, x_1 - x_3, 2x_3), \\ g: R^3 \rightarrow R^3: g(x_1, x_2, x_3) &= (x_1 + x_2, 2x_1 + x_2 + x_3, x_1 + x_3). \end{aligned}$$

Najděte předpis pro zobrazení  $h = g \circ f: R^3 \rightarrow R^3$ , kde  $(g \circ f)(\vec{x}) = g(f(\vec{x}))$ . Ověřte, že zobrazení  $h$  není izomorfismus a najděte bázi jeho jádra  $\text{Ker } h$ .

Výsledek: Předpis  $h(x_1, x_2, x_3) = (2x_1 + x_2 - x_3, 3x_1 + 2x_2 + x_3, x_1 + x_2 + 2x_3)$ , matice zobrazení

$h$  vzhledem ke standardním bázím  $\mathbb{A}_h = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  není regulární, proto  $h$  není izomorfismus.

$\text{Ker } h = \langle (3, -5, 1) \rangle$ .

## Vlastní čísla a vlastní vektory

1. Najděte vlastní čísla a jim příslušné vlastní vektory matice

$$\mathbb{A} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -4 \\ -1 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

Má matice  $\mathbb{A}$  diagonální tvar?

Výsledek: Pro  $\lambda_1 = 0$  je  $\vec{v} = t(4, 4, 1)$ ,  $t \in \mathbb{R} - \{0\}$ . Pro  $\lambda_2 = \lambda_3 = 3$  je  $\vec{v} = t(1, -2, 1)$ ,  $t \in \mathbb{R} - \{0\}$ . Matice  $\mathbb{A}$  nemá diagonální tvar (v  $\mathbb{R}^3$  neex. báze vlastních vektorů).

2. Lineární zobrazení  $f: R^3 \rightarrow R^3$  má předpis

$$f(x_1, x_2, x_3) = (3x_1 - x_3, -x_1 + x_2 + 2x_3, 4x_3).$$

Nalezněte bázi  $B$ , vůči níž má zobrazení  $f$  diagonální matici (pokud vůbec existuje), a napište matici zobrazení  $f$  vůči bázi  $B$ .

Výsledek:  $B = \{(0, 1, 0), (-2, 1, 0), (-1, 1, 1)\}$ ,  $\mathbb{A}_f(B, B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$ .

3. Které vektory při zobrazení  $f$  nezmění směr ani orientaci? Kolikrát se změní jejich délka?

$$f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4: f(x_1, x_2, x_3, x_4) = (-2x_1 + 3x_2, 2x_1 + 3x_2, x_4, x_3)$$

Výsledek:  $\vec{v} = (0, 0, t, t)$ , kde  $t \in \mathbb{R}$ , nezmění ani délku (tvoří vlastní podprostor příslušný vlastnímu číslu  $\lambda = 1$ ).  $\vec{u} = (t, 2t, 0, 0)$ , kde  $t \in \mathbb{R}$ , se prodlouží čtyřikrát (tvoří vlastní podprostor příslušný vlastnímu číslu  $\lambda = 4$ ). Zbylá vlastní čísla jsou záporná, příslušné vlastní vektory tedy změní orientaci.